

Spielplan

Datenbasis: BBV-Spielplan-Datei Version 1.21 vom 11.10.2017

Datum	Zeit	Liga	Spielnr.	Halle	Team A	Team B	Erg A	Erg B	SR 1	SR 2
17.09.2017	12:00	mu20 LL	mu20II005	Altonaer Straße	BC Lions Moabit 1 mix	Alba Berlin 3 (Nm)	81	57	Wiesel	BG2000
23.09.2017	14:00	mu20 LL	mu20II007	Kniprodestraße 27	Pfeffersport 1	BC Lions Moabit 1 mix	53	69	Alba	Intercor
01.10.2017	12:00	mu20 LL	mu20II011	Altonaer Straße	BC Lions Moabit 1 mix	SG Einheit Pankow 1 (Nm)	83	53	TuSN	ASV
08.10.2017	13:45	mu20 LL	mu20II019	Staakener Feldstraße	TSC Spandau 1	BC Lions Moabit 1 mix	58	78	Spandau	Lions
15.10.2017	16:00	mu20 LL	mu20II021	Altonaer Straße	BC Lions Moabit 1 mix	Hellas Basket 1			BSV92	Empor
22.10.2017	13:30	mu20 LL	mu20II036	Teltower Damm (alt)	BG Zehlendorf 1	BC Lions Moabit 1 mix			BGZ	Hdf
12.11.2017	17:30	mu20 LL	mu20II029	Curtiusstraße	TuS Lichterfelde 3	BC Lions Moabit 1 mix			TuSLi	TuSN
19.11.2017	12:00	mu20 LL	mu20II031	Altonaer Straße	BC Lions Moabit 1 mix	Freibeuter 2010 1			TISC	Intercor
03.12.2017	16:00	mu20 LL	mu20II041	Altonaer Straße	BC Lions Moabit 1 mix	Weddinger Wiesel 1			TISC	Baskets
07.01.2018	14:00	mu20 LL	mu20II056	Lindenberger Straße	SG Einheit Pankow 1 (Nm)	BC Lions Moabit 1 mix			Pankow	V
14.01.2018	12:00	mu20 LL	mu20II064	Altonaer Straße	BC Lions Moabit 1 mix	TSC Spandau 1			V	V
20.01.2018	12:00	mu20 LL	mu20II066	Gritznerstraße 21, oben	Hellas Basket 1	BC Lions Moabit 1 mix			Hellas	V
28.01.2018	12:00	mu20 LL	mu20II074	Altonaer Straße	BC Lions Moabit 1 mix	TuS Lichterfelde 3			V	V
17.02.2018	17:00	mu20 LL	mu20II076	Palisadenstraße, oben	Freibeuter 2010 1	BC Lions Moabit 1 mix			Freibeuter	V
25.02.2018	12:00	mu20 LL	mu20II081	Altonaer Straße	BC Lions Moabit 1 mix	BG Zehlendorf 1			V	V
03.03.2018	17:00	mu20 LL	mu20II086	Schönstedtstraße, unten	Weddinger Wiesel 1	BC Lions Moabit 1 mix			V	V
11.03.2018	13:30	mu20 LL	mu20II050	Charlottenburger Str. 119	Alba Berlin 3 (Nm)	BC Lions Moabit 1 mix			Alba	V
18.03.2018	12:00	mu20 LL	mu20II052	Altonaer Straße	BC Lions Moabit 1 mix	Pfeffersport 1			V	V